

【動畫媒體設計研究所】

課程領域		課程名稱	學分數	授課時數	授課年級				必修	備註	
					一上	一下	二上	二下			
Compulsory 必修	Basic 基礎課程 Courses	動畫史專論 Topics on Animation History	3	3	√				必	必修 9學分	
		專題研討 Seminars	4	4	√	√	√	√	必		
		動畫專題實務 Topics on Animation Practices	2	2		√			必		
Elective 核心選修 Core	Core 核心課程 Courses	研究方法 Research Methodology	3	3		√			選	至少 選修 3學分	
		動畫個案研究 Case Studies on Animation	3	3	√				選		
Elective 選修	Theoretical 領域 Area	Script 劇本	敘事學 Storytelling and Narratology	3	3	√				選	至少 選修 22學分
			腳本寫作 Scriptwriting	3	3		√			選	
		Directing 導演	動畫表演 Acting of Animation	3	3	√				選	
			鏡頭語言 Cinematography and Film Language	3	3		√			選	
		Aesthetics 美學	動畫設計 Design for Animation	3	3	√				選	
			藝術與人文講座 Seminars on Arts and Humanities	3	3		√			選	
	Administration 管理	動畫產業管理 Administration of Animation Industry	3	3				√	選		
		其他 Others									
	Practical 領域 Area	Video 影視	影片動畫創作(上) Animated film Production (1)	3	3	√				選	
			影片動畫創作(下) Animated film Production (2)	3	3		√			選	
			影片後製特效(上) Post-production and Special Effects for Film (1)	3	3	√				選	
			影片後製特效(下) Post-production and Special Effects for Film (2)	3	3		√			選	
			數位音樂創作 Digital Music Creation	3	3			√		選	
			網路動畫創作 Animation for Internet	3	3		√			選	
		Multimedia 多媒體	互動多媒體設計(上) Interactive Multimedia Design (1)	3	3			√		選	
互動多媒體設計(下) Interactive Multimedia Design (2)			3	3				√	選		

		遊戲 Video Game	遊戲美術設計(上) Art Direction for Video Game (1)	3	3	√				選
			遊戲美術設計(下) Art Direction for Video Game (2)	3	3		√			選
			遊戲動畫創作(上) Animation for Video Game (1)	3	3	√				選
			遊戲動畫創作(下) Animation for Video Game (2)	3	3		√			選
		空間 Space and Exhibition	數位場景設計(上) Digital Scene Design (1)	3	3	√				選
			數位場景設計(下) Digital Scene Design (2)	3	3		√			選
			互動展演設計(上) Design for Interactive Exhibition (1)	3	3	√				選
			互動展演設計(下) Design for Interactive Exhibition (2)	3	3		√			選
		藝術與文化 Art and Culture	實驗動畫創作(上) Experimental Animation (1)	3	3	√				選
			實驗動畫創作(下) Experimental Animation (2)	3	3		√			選
			數位加值設計 Digital Value-added Design	3	3				√	選