

【數位學習科技學系】

類別	科目名稱	學分數	備註		
通識課程	校核心必修	中文閱讀與書寫 Reading and Writing in	4	10 必修 10 學分	
		英文 English	4		
		體育 Physical Education	2		
	選修	領域選修	文史哲藝術領域	至少 12 學分	4 大領域至少修習 3 領域
			社會脈動領域		
			生命科學領域		
			科技探索領域		
		多元課程	本校課程	至多 6 學分	各系專業課程、微學分課程、自主募課課程
	跨校課程		校際選課課程、本校認可之平臺課程		
	專業課程	校核心必修	科技法律 Technology Laws	2	80 副修課程共 24 學分，含必修 12 學分、選修至少 12 學分。
運算思維與程式設計 Computational Thinking and Programming			2		
主修學程			52		
副修學程		24			
自由選修		20	可自由選修本系、外系、外校(含國內外大學)等課程，但通識課程不認列。		
畢業學分數		128			
課程規劃說明	<p>一、本系培育目標人才為「創新數位內容製作人才」與「創新數位內容產業技術人才」。</p> <p>二、本系學生共須修習至少128學分，課程包含：</p> <p>(一)通識課程 28 學分。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 共同必修課程：10 學分。 2. 領域選修課程：4 大領域至少修習 3 領域。 <p>(二)專業課程 80 學分。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 院核心必修共 4 學分。 2. 主修皆為必修課程，共計 52 學分。 3. 本系規劃兩個副修學程「數位學習系統」與「數位學習內容」，可任選一副修修習。副修課程共 24 學分，含必修 12 學分、選修至少 12 學分。 <p>(三)自由選修課程 20 學分，可自由選修本系、外系、外校(含國內外大學)等課程，但通識課程不認列。</p> <p>三、外系學生修讀本系雙主修課程，需修習至少48學分，課程包含：</p> <p>(一)主修課程：須修習 36 學分。若主修必修課程已經修習過相同課程，則須從任一副修之必修課程中任選課程補足必修學分數。</p> <p>(二)副修課程之必修或選修課程至少任選 12 學分。</p> <p>四、外系學生修讀本系輔系課程，課程包含：</p> <p>(一) 主修課程：至少須修習主修必修 12 學分。</p> <p>(二) 副修課程：須從副修之必修課程中挑選至少 9 學分。若必修科目已經修習過相同課程，則須從主修或另一副修之必修課程中任選課程補足必修學分數。</p>				

主修學程：

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
1	QQ1028	數位學習導論 Introduction to Digital Learning	必	3	3	一上	
2	QQ1004	計算機概論 Introduction to Computer Science	必	3	3	一上	
3	QQ1065	多媒體概論 Introduction to Multimedia	必	3	3	一上	
4	QQ1029	微積分 Calculus	必	3	3	一上	
5	QQ1002	程式設計 Computer Programming	必	3	3	一下	
6	QQ1072	程式設計實作 Computer Programming Practice	必	3	3	一下	
7	QQ1015	離散數學 Discrete Mathematics	必	3	3	一下	
8	QQ1013	資料結構 Data Structures	必	3	3	二上	
9	QQ1007	線性代數 Linear Algebra	必	3	3	二上	
10	QQ1088	認知科學 Cognitive Sciences	必	3	3	二上	
11	QQ1023	機率與統計 Probability and Statistics	必	3	3	二下	
12	QQ1016	系統分析與設計 Systems Analysis and Design	必	3	3	二下	
13	QQ1040	學習理論 Learning Theories	必	3	3	二下	
14	QQ1034	演算法 Algorithms	必	3	3	三上	
15	QQ1111	數位遊戲設計與製作 Digital Game Design Essentials	必	3	3	三上	
16	QQ1026	網路系統實務與管理 Network Systems Practice and Management	必	3	3	三下	
17	QQ1049	畢業專題實作(一) Undergraduate Project I	必	2	2	三下	
18	QQ1050	畢業專題實作(二) Undergraduate Project II	必	2	2	四上	

副修學程一：數位學習系統

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
1	QQ1041	資料庫系統 Database Systems	必	3	3	三上	「數位學習系統」副修必修課程共12學分，選修須至少修習12學分。
2	QQ1042	網頁程式設計 Web Programming	必	3	3	三上	
3	QQ1051	學習管理系統 Learning Management System	必	3	3	三下	
4	QQ1045	人工智慧 Artificial Intelligence	必	3	3	三下	
5	QQ1006	物件導向程式設計 Object-oriented Programming	選	3	3	二上	
6	QQ1078	生活與學習科技 Living and Learning Technology	選	3	3	二上	
7	QQ1118	進階離散數學 Advanced Discrete Mathematics	選	3	3	二上	
8	QQ1025	視覺化程式設計 Visual Programming	選	3	3	二下	
9	QQ1134	大數據程式設計 Big Data Programming	選	3	3	三上	
10	QQ1033	作業系統 Operating System	選	3	3	三上	
11	QQ1035	電腦網路 Computer Networks	選	3	3	三上	
12	QQ1047	管理資訊系統 Management Information System	選	3	3	三上	
13	QQ1125	JavaScript程式設計 JavaScript Programming	選	3	3	三上	
14	QQ1126	網路程式設計 Network Programming	選	3	3	三下	
15	QQ1127	JAVA程式設計與實作 Java Programming and Practice	選	3	3	三下	
16	QQ1067	資訊安全 Information Security	選	3	3	四上	
17	QQ1117	Linux作業系統 Linux Operating System	選	3	3	四上	
18	QQ3643	行動式數位繪圖 Mobile Digital Drawaing	選	3	3	四上	
19	QQ3064	資料探勘 Data Mining	選	3	3	四上	
20	QQ1097	學習科技輔具 Learning Technology Assistive Tool	選	3	3	四下	
21	QQ1073	電子商務 E-Commerce	選	3	3	四下	
22	QQ3644	機器學習 Machine Learning	選	3	3	四下	

23	QQ1119	電競實務與管理 e-Sports Practice and Management	選	3	3	四下	
24	QQ1131	教育資料探勘技術 Educational Data Mining Technique	選	2	2	三四合	
25	QQ1132	資料探勘教育專題製作 Educational Project for Data Mining	選	3	3	三四合	
26	QQ1133	學習分析教育專題製作 Educational Project for Learning Analytics	選	3	3	三四合	

副修二：數位學習內容

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
1	QQ1030	電腦圖學 Computer Graphics	必	3	3	二下	「數位學習內容」副修必修課程共12學分，選修須至少修習12學分。
2	QQ1043	電腦動畫設計與製作 Computer Animation Design	必	3	3	三上	
3	QQ1094	數位學習教材設計 E-Learning Education Resource Design	必	3	3	三上	
4	QQ1066	學習物件設計與管理 Learning Object Development	必	3	3	三下	
5	QQ1020	創意思考與設計方法 Creativity Thinking and Design Method	選	3	3	二上	
6	QQ1032	管理學 Management	選	3	3	二上	
7	QQ1027	資訊倫理與法律 Information Morality and Laws	選	3	3	二上	
8	QQ1089	數位影音設計 Digital Media Design	選	3	3	二下	
9	QQ1120	3D動畫設計與實作 Practice and Design of 3D Animation	選	3	3	二下	
10	QQ1129	遊戲腳本寫作概論 Introduction to Game Script Writing	選	3	3	三上	
11	QQ1037	數位學習策略 Learner-centered Learning Strategies	選	3	3	三上	
12	QQ1135	數位學習策略、管理與系統 Learner-centered Learning Strategies、Management and System	選	3	3	三上	
13	QQ1084	統計學 Statistics	選	3	3	三上	
14	QQ1103	人機互動 Human-Computer Interaction	選	3	3	三下	
15	QQ1079	知識管理 Knowledge Management	選	3	3	三下	
16	QQ1059	數位內容產業經營與行銷 Digital Content Industry and Marketing	選	3	3	三下	
17	QQ1075	數位內容軟體設計 Digital Content Software Design	選	3	3	三下	
18	QQ1053	數位影像處理 Digital Image Processing	選	3	3	四上	
19	QQ1095	數位出版與典藏 Digital Publish and Archives	選	3	3	四上	

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
20	QQ1080	資訊檢索與探勘 Information Retrieval and Data Mining	選	3	3	四下	
21	QQ1093	電子化訓練與人力資源管理 Electronic Training and Human Resources Management	選	3	3	四下	
22	QQ1102	電腦化測驗 Computer-Based Testing	選	3	3	四下	
23	QQ1121	互動設計與數位藝術 Interactive Design and Digital Arts	選	3	3	四下	
24	QQ1114	故事與腳本寫作 Story and Script Writing	選	3	3	四下	
25	QQ1128	行動式數位繪畫 Mobile Digital drawing	選	3	3	四下	
26	QQ1134	大數據程式設計 Big Data Programming	選	3	3	三上	
27	QQ1131	教育資料探勘技術 Educational Data Mining Technique	選	2	2	三四合	
28	QQ1132	資料探勘教育專題製作 Educational Project for Data Mining	選	3	3	三四合	
29	QQ1133	學習分析教育專題製作 Educational Project for Learning Analytics	選	3	3	三四合	